

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Cuplikan Program Acara Televisi: Asli Enak	17
Gambar 1.2 Cuplikan Program Acara Televisi: Benu Buloe	18
Gambar 2.1 Contoh Cuplikan Film Pirates Of The Caribbean	43
Gambar 2.2 Struktur Format Acara Televisi	45
Gambar 2.3 Urutan Kerja Dalam Pra Produksi	52
Gambar 2.4 Urutan Kerja Dalam Produksi	53
Gambar 2.5 Urutan Kerja Dalam Pasca Produksi	54
Gambar 2.6 Contoh Bird Eye View.....	60
Gambar 2.7 Contoh High Angle View	60
Gambar 2.8 Contoh Low Angle View	61
Gambar 2.9 Contoh Eye Level View	61
Gambar 2.10 Contoh Frog Angle View	62
Gambar 2.11 Contoh Top Angle View	63
Gambar 2.12 Contoh Bottom Angle View	64
Gambar 2.13 Contoh Extreme Close Up	65
Gambar 2.14 Contoh Big Close Up	65
Gambar 2.15 Contoh Close Up	66
Gambar 2.16 Contoh Medium Close Up	66
Gambar 2.17 Contoh Mid Shoot	66
Gambar 2.18 Contoh Knee Shoot	67
Gambar 2.19 Contoh Full Shoot	67

Gambar 2.20 Contoh Long Shoot	67
Gambar 2.21 Contoh Extreme Long Shoot	68
Gambar 2.22 Contoh 1 Shoot	68
Gambar 2.23 Contoh 2 Shoot	68
Gambar 2.24 Contoh 3 Shoot	69
Gambar 2.25 Contoh Group Shoot	69
Gambar 2.26 Contoh Back Light Shot	70
Gambar 2.27 Contoh Reflection Shot	71
Gambar 2.28 Contoh Door Frame Shot	72
Gambar 2.29 Contoh Profile Shot	73
Gambar 2.30 Contoh Over Shoulder Shot	74
Gambar 2.31 Contoh Artificial Shot	75
Gambar 2.32 Contoh Fast Road Effect Shot	76
Gambar 2.33 Contoh Walking Shot	77
Gambar 2.34 Contoh Zooming	78
Gambar 2.35 Contoh Panning	79
Gambar 2.36 Contoh Tilting	79
Gambar 2.37 Contoh Dolly	80
Gambar 2.38 Contoh Follow	80
Gambar 2.39 Contoh Framing	80
Gambar 2.40 Contoh Fading	81
Gambar 2.41 Contoh Crane Shoot	81
Gambar 2.42 Contoh Headline, Sub Headline & Bodycopy	86

Gambar 2.43 Contoh Prinsip Desain: Irama	88
Gambar 2.44 Contoh Prinsip Desain: Kesederhanaan	89
Gambar 2.45 Contoh Prinsip Desain: Keseimbangan Simetris	91
Gambar 2.46 Contoh Prinsip Desain: Keseimbangan Asimetris	91
Gambar 2.47 Contoh Prinsip Desain: Keseimbangan Radial	91
Gambar 2.48 Contoh Prinsip Desain: Pusat Perhatian	93
Gambar 2.49 Contoh Prinsip Desain: Kesatuan	94
Gambar 2.50 Contoh Gaya Desain: Art Nouveau	96
Gambar 2.51 Contoh Gaya Desain: De Stijl	96
Gambar 2.52 Contoh Gaya Desain: Art Deco	97
Gambar 2.53 Contoh Gaya Desain: Art & Craft	98
Gambar 2.54 Contoh Gaya Desain: Bauhaus	98
Gambar 2.55 Contoh Gaya Desain: Kontrukivisme	99
Gambar 2.56 Contoh Gaya Desain: Futurisme	100
Gambar 2.57 Contoh Unsur Desain: Garis	101
Gambar 2.58 Contoh Unsur Desain: Bidang	102
Gambar 2.59 Contoh Unsur Desain: Bentuk	103
Gambar 2.60 Contoh Unsur Desain: Kesatuan Warna	104
Gambar 2.61 Contoh Unsur Desain: Golongan Warna	105
Gambar 2.62 Contoh Unsur Desain: Model Warna RGB	106
Gambar 2.63 Contoh Unsur Desain: Model Warna CMYK	106
Gambar 2.64 Contoh Unsur Desain: Ruang	108
Gambar 2.65 Contoh Unsur Desain: Ruang Positif dan Negatif	109

Gambar 2.66 Contoh Unsur Desain: Gelap Terang	110
Gambar 2.67 Contoh Unsur Desain: Tekstur	111
Gambar 2.68 Contoh Unsur Desain: Komposisi Simetris	113
Gambar 2.69 Contoh Unsur Desain: Komposisi Asimetris	113
Gambar 2.70 Aneka Ragam Bentuk Aksara Cetak	114
Gambar 2.71 Contoh Unsur Desain: Komponen Huruf	117
Gambar 2.72 Contoh Unsur Desain: Karakter Huruf	118
Gambar 2.73 Contoh Unsur Desain: Kombinasi Guratan Garis	118
Gambar 2.74 Contoh Unsur Desain: Kelompok Garis	119
Gambar 2.75 Contoh Unsur Desain: Satuan Unit	120
Gambar 2.76 Contoh Unsur Desain: Ketebalan Leading	120
Gambar 2.77 Contoh Unsur Desain: Leading	121
Gambar 2.78 Contoh Unsur Desain: Keluarga Huruf	121
Gambar 2.79 Contoh Unsur Desain: Grid Layout	123
Gambar 2.80 Contoh Unsur Desain: Layout	124
Gambar 2.81 Contoh Unsur Desain: Gambar Tangan Manual	126
Gambar 2.82 Contoh Unsur Desain: Gambar Vektor	127
Gambar 2.83 Contoh Unsur Desain: Gambar Bitmap	127
Gambar 2.84 Perbedaan Bitmap & Vektor	128
Gambar 2.85 Logo Kompas TV	131
Gambar 2.86 Struktur Departemen Kompas TV	132
Gambar 2.87 Acara Unggulan Tiga Kategori Kompas TV	135
Gambar 2.88 Cuplikan Kompas Pagi, Petang, Siang dan Malam	136

Gambar 2.89 Cuplikan Resep Rahasia	137
Gambar 2.90 Cuplikan Hidden Paradise	141
Gambar 2.91 Cuplikan Stand Up Comedy Indonesia	141
Gambar 2.92 Logo Metro TV	149
Gambar 2.93 Struktur Departemen Metro TV	150
Gambar 2.94 Acara Unggulan Tiga Kategori Metro TV	152
Gambar 2.95 Cuplikan Wide Shot	153
Gambar 2.96 Cuplikan Menu & Venue	154
Gambar 2.97 Cuplikan Sentilan Sentilun	157
Gambar 2.98 Cuplikan Kick Andy	157
Gambar 3.1 Media Utama	185
Gambar 3.2 Media Above The Line	185
Gambar 3.3 Media Below The Line	186
Gambar 3.4 Visual Merchandising	187
Gambar 3.5 Video Program Acara Format Reality Show	190
Gambar 3.6 Rack Display	191
Gambar 3.7 Spanduk	192
Gambar 3.8 Umbul Umbul	193
Gambar 3.9 X-Banner	194
Gambar 3.10 Poster	195
Gambar 3.11 Hanging Mobile	196
Gambar 3.12 Leaflet	197
Gambar 3.13 Iklan Koran	199

Gambar 3.14 Iklan Majalah	200
Gambar 3.15 Iklan Audio Visual	201
Gambar 3.16 T-Shirt Promosi	202
Gambar 3.17 Cover DVD	203
Gambar 3.18 Shopping Bag	204
Gambar 3.19 Kalender 12 Bulanan	205
Gambar 3.20 Gantungan Kunci	206
Gambar 3.21 Buku Catatan	206
Gambar 3.22 Pen	207
Gambar 3.23 Mug	208
Gambar 3.24 Pin	209
Gambar 3.25 Sticker	210
Gambar 3.26 Kamera yang Digunakan	228
Gambar 3.27 Memory Card	229
Gambar 3.28 Headilne	240
Gambar 3.29 Sub Headilne	241
Gambar 3.30 Bodycopy	243
Gambar 3.31 Camera Angle	245
Gambar 3.32 Type Of Shot	246
Gambar 3.33 Type Of Character	248
Gambar 3.34 Moving Camera	250
Gambar 3.35 Prinsip Desain: Irama	253
Gambar 3.36 Prinsip Desain: Kesederhanaan	254

Gambar 3.37 Prinsip Desain: Keseimbangan	255
Gambar 3.38 Prinsip Desain: Pusat Perhatian	256
Gambar 3.39 Prinsip Desain: Kesatuan	256
Gambar 3.40 Unsur Desain: Garis	257
Gambar 3.41 Unsur Desain: Bidang	258
Gambar 3.42 Unsur Desain: Bentuk	259
Gambar 3.43 Unsur Desain: Warna	259
Gambar 3.44 Unsur Desain: Ruang	260
Gambar 3.45 Unsur Desain: Gelap Terang	260
Gambar 3.46 Unsur Desain: Tekstur	261
Gambar 3.47 Unsur Desain: Komposisi	262
Gambar 3.48 Unsur Desain: Tiografi	263
Gambar 3.49 Unsur Desain: Layout	264
Gambar 3.50 Unsur Desain: Gambar	265
Gambar 3.51 Program Media Bulan Pertama	268
Gambar 3.52 Program Media Bulan Kedua	268
Gambar 3.53 Program Media Bulan Ketiga	269
Gambar 4.1 Scene 1 Segment 1	304
Gambar 4.2 Scene 2 Segment 1	304
Gambar 4.3 Scene 3 Segment 1	305
Gambar 4.4 Scene 1 Segment 2	306
Gambar 4.5 Scene 2 Segment 2	307
Gambar 4.6 Scene 3 Segment 2	308

Gambar 4.7 Scene 1 Segment 3	309
Gambar 4.8 Scene 2 Segment 3	310
Gambar 4.9 Scene 3 Segment 3	311
Gambar 4.10 Scene 1 Segment 4	312
Gambar 4.11 Scene 2 Segment 4	313
Gambar 4.12 Scene 3 Segment 4	314
Gambar 4.13 Scene 4 Segment 4	315
Gambar 4.14 Scene 5 Segment 4	316
Gambar 4.15 CG (Character Generator)	322
Gambar 4.16 Logo Transition	322